

# Властелин Башни

Построить башню может каждый. А вот стать ее Властелином – лишь один! С помощью стройматериалов в коробке вам удастся преодолеть трудности и испытать восторг возведения высотных сказочных сооружений, а специальные задания помогут поднять мастерство на новый уровень. Постройте именно ту башню, которая нравится вам, но будьте осторожны: она может рухнуть вместе с вашей славой архитектора, унося победные очки!

## 1. Коллектация

- 12 квадратных крыш, из них:
  - 6 с цифрой 2
  - 6 с цифрой 3
- 4 лестницы с цифрами 1 и 3 на каждой (+1 запасная).
- 12 треугольных крыш, из них:
  - 5 с цифрой 4
  - 4 с цифрой 1
  - 3 с цифрой 2
- 9 прямоугольных крыш, из них:
  - 4 с цифрами 2
  - 3 с цифрами 3
  - 2 с цифрами 4
- 10 карточек с заданиями.

**ВАЖНО:** в игре используется столько лестниц, сколько есть игроков. Каждый игрок получает в начале игры по одной лестнице, которую он может построить. Остальные лестницы не используются.

- 1 большая квадратная база для башни.
- 30 карт стен (опор), согнутых посередине.

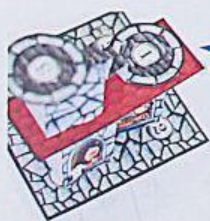
**ВАЖНО:** при 4 игроках возьмите 2 опоры и уберите их обратно в коробку.

## 2. Подготовка к игре

Положите большую квадратную базу для башни посередине стола (на ровную поверхность). Раздайте каждому из игроков по 2 карты заданий. Раздайте каждому игроку по 1 лестнице. Разложите расходные элементы игры, разные типы крыш и опоры, по стопкам и перемешайте каждую из них. Игра начинается!

## 3. Ход игры

В свой ход игрок берет одну из опор (карт, которые можно сгибать пополам) и ставит ее на один из люков с цифрой (на квадратной базе для башни таких люков 4 — с цифрой 2). Затем игрок берет одну из крыш или лестницу и ставит ее сверху на опору.

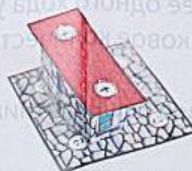


Игрок всегда получает то количество очков, которое написано на люке внизу опоры плюс очки, которые написаны сверху на крыше. Возьмите листок бумаги, ручку и записывайте, сколько очков у каждого игрока.



Выставление прямоугольной крыши.

Прямоугольную крышу можно выставить так:



или



При этом игрок получает очки так же, как и по обычным правилам — то количество очков, которое написано на люке внизу опоры плюс очки, которые написаны сверху на прямоугольной крыше над опорой.



## Выставление лестницы.





Лестницу можно выставить так:



При этом игрок получает очки так же, как и по обычным правилам — то количество очков, которое написано на люке внизу опоры плюс очки, которые написаны вверху на круге лестницы над опорой. Обратите внимание, что при выстраивании лестница накрывает другой люк своей цифрой 1. За это никаких очков не вычитается и не начисляется, они считаются стандартно.

## 4. Задания

Каждый игрок в процессе строительства башни пытается выполнить те задания, которые он получил в начале игры. Задания бывают такие:

-  Игрок получает 6 очков, если в башне выстроено 3 прямоугольные крыши в формате буквы «П».
-  Игрок получает 4 очка, если во всем замке последовательно, одна над другой (на разных этажах), выстроены 3 треугольные крыши.
-  Игрок получает 4 очка, если в замке находятся 7 выстроенных любым образом треугольных крыш.
-  Игрок получает 4 очка, если на прямоугольной крыше стоит 2 опоры, и на них 2 треугольные крыши.
-  Игрок получает 5 очков, если во всей башне находится не менее 5 квадратных/треугольных крыш (любое их сочетание), выстроенных друг над другом.
-  Игрок получает 3 очка, если во всем замке находится лестница, поставленная на треугольную крышу.
-  Игрок получает 3 очка, если на прямоугольной крыше стоит 2 опоры, и на них 2 квадратные крыши.
-  Игрок получает 6 очков, если в замке на одном из уровней выстроены 4 квадратные крыши.
-  Игрок получает 5 очков за 7 выстроенных во всем замке прямоугольных крыш на любом из уровней.
-  Игрок получает 3 очка за 3 выстроенные друг над другом (на разных этажах) квадратные крыши.

## 5. Окончание игры

Игра оканчивается в двух случаях:

а) Если закончились все карты опор.

В этом случае игроки смотрят, выполнены ли их задания, получают очки за выполненные задания и определяют победителя, набравшего наибольшее количество очков.

б) Если кто-то из игроков обрушил башню. В этом случае происходит следующее:

- отменяется последний круг ходов, не более одного хода у каждого игрока – так, чтобы каждый игрок в итоге сделал одинаковое количество ходов

- у того игрока, который привел к обрушению башни, отнимается 5 очков

- после этого игроки смотрят, выполнены ли их задания в той части башни, которая не обрушилась, суммируют количество очков за выполненные задания и определяют победителя, набравшего наибольшее количество очков.