

Джобсы

Настольная игра



ПРОСТЫЕ
ПРАВИЛА

ПРАВИЛА ИГРЫ



12+
возраст



3-6
игроков



40
минут

В КОРОБКЕ:

- карты Профессий



x 50

- карты Капучино



x 50

- карты Умений



x 100

- цветные фишки



- правила игры

- карты Комплиментов



x 5



x 5

Комплимент

x 5



x 5



x 5

Комплимент

x 5

- стаканчики



- победные жетоны



1

x 18

2

x 18

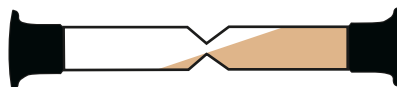
5

x 18

10

x 18

- песочные часы (1 минута)



- * стаканчики для кофе

Возьмите из игры «Джобсы» специальные стаканчики и получите два чёрных кофе бесплатно в Coffee Bean.

КРАТКО ОБ ИГРЕ

Игра состоит из раундов. В ходе каждого раунда один из участников становится работодателем (ведущим), а все остальные соискателями вакансий.

Дальше всё просто: ведущий проводит презентацию своего проекта и вакансий, игроки выбирают понравившуюся должность и получают личное задание для выступления. На основании собеседований работодатель принимает решение о приеме на работу. Наконец, участники одаривают друг друга комплиментами, получают победные очки и двигаются вверх по карьерной лестнице.

Новый раунд начинает следующий работодатель, а число раундов игры соответствует количеству участников.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

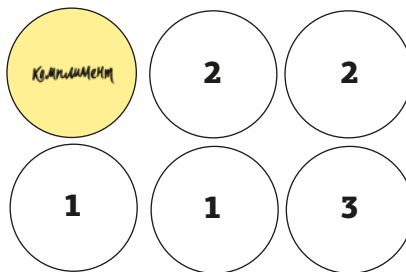
- Выбираем свой цвет и получаем:



цветную фишку

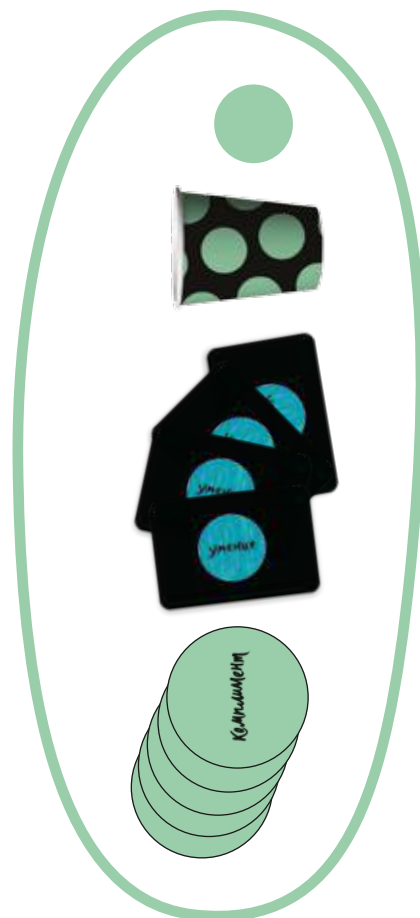


стаканчик



комплект из пяти карт Комплиментов

- Перемешиваем колоду карт Умений и раздаём по 4 штуки каждому игроку (кроме ведущего). Остальные кладем в виде стопки в центре стола рубашкой вверх.
- Перемешиваем колоду карт Профессий и колоду Капучино и так же в виде стопок кладем в центре стола рубашкой вверх.
- Победные жетоны кучей высыпаем в центре стола.



1 Презентация вакансий

Ведущий-работодатель открывает 3 карты из колоды Профессий, выкладывает их на столе перед всеми.



Затем он придумывает, что объединяет эти вакансии, и рассказывает про свой проект и людей, которые ему нужны.

- * Например: У нас 3050 год, в поселение на Марсе требуется садовник, прачка, космонавт. Садовнику предстоит озеленить территорию станции, чтобы перейти на естественный кислород. Прачка должна организовать сбор грязной одежды, чистку и доставку по номерам служащих. Космонавт требуется для поддержания контакта с населением других планет.

2 Кофе-брейк

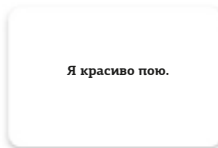
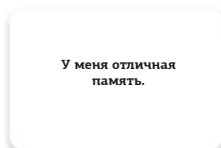
Выслушав презентацию проекта, все игроки (кроме ведущего) берут по одной карте из колоды Капучино. То настроение или состояние, которое указано на карте, нужно будет отыграть в ходе своего собеседования с работодателем.

3 Собеседования

Начиная с игрока слева от ведущего, кандидаты по очереди проходят собеседование. Игрок начинает своё выступление, объявляя должность, на которую желает устроиться: кладёт на соответствующую Профессию фишку своего цвета и в течение 1 минуты рассказывает о том, почему работодателю стоит отдать эту вакансию именно ему, какие умения и почему делают его лучшим сотрудником в выбранной профессии.

Несколько правил собеседования:

- Время собеседования ограничено 1 минутой и отмеряется песочными часами.
- Постарайтесь эмоционально изобразить то, что указано на карте Капучино: важно именно сыграть эту роль, а не назвать её словами.
 - ★ Например, если на карте Капучино указано, что вам холодно, то вы вместо того, что бы назвать это состояние словами, стараетесь его сыграть: ёжитесь и дрожите, просите выключить кондиционер и т.д.
- Используйте не меньше 3 Умений из тех, что у вас на руках.
- Упомянув о каком-либо своём таланте, выкладываете соответствующую карту Умений на стол перед собой.



- ★ Например, устраиваясь на должность садовника, вы говорите и попутно выкладываете соответствующие Умения:
“Во-первых, я люблю заниматься кропотливой работой, что очень важно для садовника, так как большая часть его работы кропотлива. Во-вторых, у меня отличная память и я не перепутаю, где что посадил и не забуду вовремя полить. В-третьих, я красиво пою – многие поют, занимаясь кропотливой работой, но не все делают это красиво”.
- Работодатель вправе задавать вопросы кандидату в ходе собеседования.
- Если в вашем арсенале уже есть полученные Профессии, вы можете использовать их как дополнительный аргумент в свою пользу.

4 Приём на работу

По завершении всех собеседований ведущий принимает решение о приёме на работу.

Тому, кого берёт, он выдаёт на руки карту соответствующей профессии.

В случае, когда на одну должность претендует несколько кандидатов, карту Профессии получает только один из них. Но если ведущий считает, что никто не подходит, он вправе не отдавать Профессию никому.

** Ведущему: оценивая кандидатов, принимайте во внимание связь их выступления с требованиями и целями проекта, с представленными картами Умений, а также, конечно, актёрское мастерство кандидата и его способность расположить к себе собеседника.*

По окончании этого этапа заберите назад свои цветные фишки, а полученные карты Профессии расположите в открытую перед собой.

5 Комплименты

Каждый игрок кроме ведущего награждает всех других участников Комплиментами: просто положите по одной из своих карт рубашкой вверх возле каждого игрока.

Номинал карты (от 1 до 3) означает вашу оценку выступлению игрока в течение раунда: чем лучше выступление, тем выше оценка.

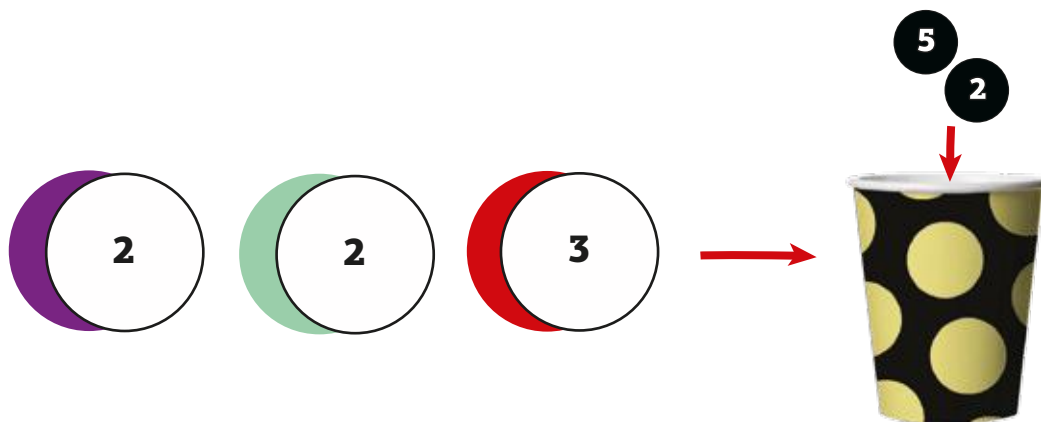
** Учитывайте, насколько игрок был убедителен, понравился лично вам в своей роли, заставил ли вас сопереживать ему или здорово развеселил.*

Ведущего вы также оцениваете на ряду со всеми остальными игроками.

** Обратите внимание, насколько классный был сам проект, как работодатель принимал на работу и, что не менее важно, как отказывал.*

6 Вверх по карьерной лестнице

Когда каждый игрок получил по Complimentу от остальных, откройте карты и из общей кучи возьмите победные жетоны на сумму полученных баллов. Положите их в свой стакан.



Верните Complименты владельцам.

7 Переход к следующему раунду

Оставшиеся Профессии, сыгранные Умения и Капучино отправьте в стопку сброса. Доберите новые Умения из колоды, чтобы у каждого игрока их было ровно 4. Если в одной из стопок не осталось карт, перемешайте сброс и сформируйте новые стопки. Новым работодателем становится следующий по кругу игрок, он открывает 3 новые Профессии и начинает раунд.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Количество раундов в игре равно количеству участников.

Когда последний в кругу игрок выполнил роль работодателя – игра заканчивается.

Участники получают дополнительно по 3 очка из банка за каждую заработанную карту Профессии.

Победителем становится игрок, набравший наибольшее число победных очков.

СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

Почти каждый из нас знает, каково это – доказывать свою компетентность при приёме на работу.

Страх или незнание своих талантов может здорово помешать в реализации своей мечты.

А ведь у каждого есть маленькие, казалось бы, незначительные умения, которые могут иметь решающее значение в какой-либо деятельности. Попадая в необычные ситуации, вы сможете открыть в себе неожиданные таланты и проявить сильные стороны.

Ну и, наконец, это просто очень весело – поиграть с близкими в «Джобсов».

Можно подурачиться от души!

Заглядывайте на интернет-сайт www.prostyeppravila.ru и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepravila