

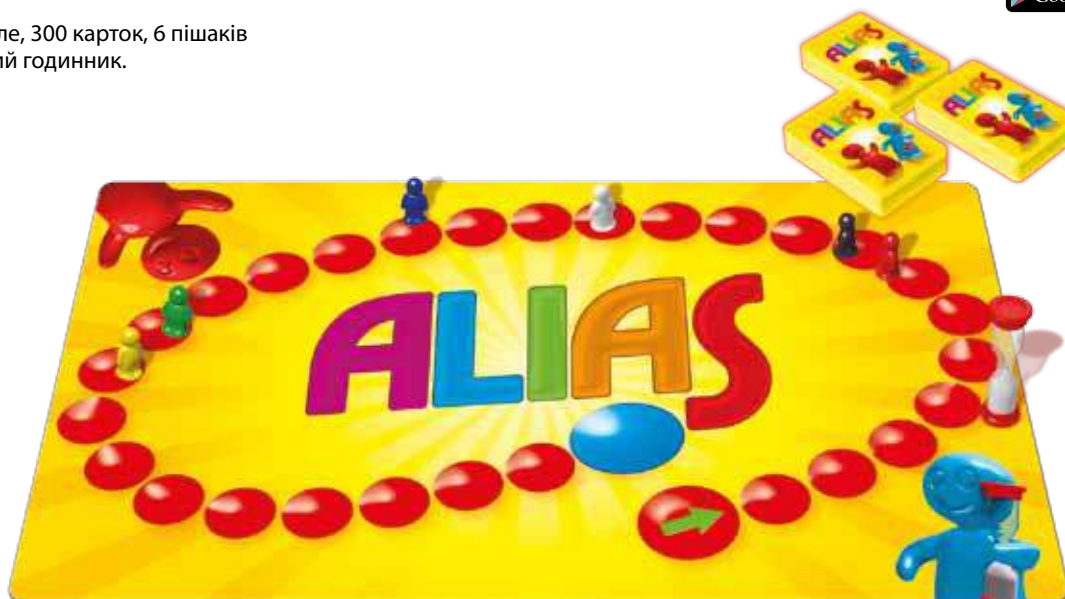


Грайте в "Еліас" на
своєму смартфоні
або планшеті!



Вміст:

Ігрове поле, 300 карток, 6 пішаків
та пісковий годинник.



В "Еліас Юніор" грають командами від 2 або більше гравців. Мета полягає в тому, щоб пояснити слова, що написані або зображені на картинках, своїм партнерам по команді фактично не називаючи слово, яке пояснюється. Ви можете використовувати синоніми і протилежності, підказки, звуки, рухи і т. д. Кожна команда намагається вгадати якомога більше слів, перш ніж пісок в годиннику вичерпається. Команда рухається вперед по ігровому полю на стільки кроків, скільки слів вона відгадала правильно. Команда, яка першою дістанеться фінішу, перемагає.

ШВИДКІ ПРАВИЛА

1. Команди грають по черзі, в кожному раунді гравці по черзі пояснюють слова своїм партнерам.
2. Кількість вгаданих слів = кількість кроків вперед по ігровому полю.
3. Кількість помилок та пропущених слів = кількість кроків назад по ігровому полю.
4. Команда, яка першою дістанеться фінішу, перемагає.

ЯК ГРАТИ

1. Перемішайте картки та покладіть їх у вигляді стосу на столі. Кожна команда вибирає собі пішака та встановлює його на просторі «Старт».
2. Гравці вирішують хто починає гру.
3. Команда вибирає гравця, який першим буде пояснювати слова. Решта гравців команди намагатимуться відгадати слово. Гравець, що пояснює слова, бере декілька карток зі стосу так, щоби жоден з гравців не бачив що на них зображено. Перевертається пісковий годинник та починається пояснення слів (див. *Пояснення слів*).
4. Тільки-но від команди пролунала правильна відповідь, гравець відкладає убік картку та починає пояснювати наступне слово.
5. Якщо гравець вважає, що не зможе пояснити складне слово, він відкладає картку та продовжує пояснювати слово з наступної. За слова, які гравець вирішив пропустити, команда отримує штрафні бали (див. *Штрафні бали*).
6. Коли пісок у годиннику вичерпався, команда суперників каже: «Час!». Тепер всі команди отримують право відгадати слово, яке ще не було вгадане. Команда, яка найшвидше вгадає слово, пересуває свого пішака на 1 крок вперед.
7. Після того, як вгадане останнє слово, команда підраховує бали. Якщо на столі 7 карток, пішак рухається на 7 кроків вперед (див. *Штрафні бали*).
8. Використані картки повертаються в стос. Тепер грає наступна команда.
9. В кожному наступному раунді гравець, який пояснює слова, змінюється.
10. Перемагає команда, яка першою дістанеться фінішу. Якщо це команда, яка починала гру, решті команд надається шанс наздогнати її. Вони грають ще по одному раунду.



ПОЯСНЕННЯ СЛІВ

Вам заборонено промовляти будь-яку частину слова у ваших поясненнях.

Словосполучення "футбольний м'яч" не можна пояснити словами "куля, яку штовхають ногами". Ви можете сказати, наприклад, "кругла річ, яку ви намагаєтесь відправити у ворота". Можна використовувати синоніми (слова, які мають таке саме значення) і сказати "нижня кінцівка", але не "нога".

Дозволяється використовувати протилежні за значенням слова. Наприклад, найпростіший спосіб пояснити слово «великий» - «протилежний маленькому».

Поєднуйте різноманітні способи пояснення, робіть це винахідливо та весело!



ШТРАФНІ БАЛИ

Якщо гравець припустився помилки, назвав частину слова, або саме слово, правильна відповідь команді не зараховується, а картка відкладається в окремий стос. Кожна помилка або пропуск слова надає команді 1 штрафний бал та крок назад по ігровому полю.

Наприклад, якщо команда вгадала 6 слів, а гравець, що пояснює, припустився 2-х помилок, команда рухає пішака на 4 кроки вперед (6 - 2 = 4).

Не зважаючи на те, що пропуск слів дає штрафні бали, це може заощадити вам дорогоцінний час, щоби пояснити багато інших слів та заробити бали для вашої команди!