

ВЕСЁЛАЯ ИГРА НА ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ И РЕАКЦИЮ — ОТ 2 ДО 8 ИГРОКОВ — ОТ 6 ЛЕТ И СТАРШЕ



Додзль

Правила игры

Теперь вы знаете,
как играть в «Доббль»!

Цель игры

В любой мини-игре вам всегда нужно быть самым внимательным, чтобы раньше других **найти символ, совпадающий** на двух карточках, **громко его объявить**, затем **взять карточку себе, отдать другому** или **сбросить** (в зависимости от правил каждой мини-игры).

Мини-игры

«Доббль» – это серия мини-игр на быстроту реакции, в которых **все участники играют одновременно**. Вы можете играть в мини-игры в определённом порядке, произвольно, или можете играть в одну и ту же мини-игру снова и снова. Важно лишь то, что вы получаете удовольствие! Перед началом прочтите правила выбранной мини-игры всем игрокам. Не забудьте провести пробный раунд, чтобы каждый игрок понял правила.



Что такое Доббль?

«Доббль» – это более 50 символов и 55 карточек. На каждой карточке по 8 символов и **только один из них совпадает** с символом на другой карточке. Ваша задача – найти его.

Перед игрой...

Если вы никогда не играли или играете с людьми, которые не играли в эту игру, вытяните две любые карты и положите их лицевой стороной вверх на стол перед всеми игроками.

Найдите символ, который присутствует на обеих карточках (одинаковая форма, одинаковые цвета, только размер может различаться). Первый, кто найдет верное совпадение, громко его объявляет и затем вытягивает две новые карточки, которые кладёт на стол лицевой стороной вверх. Продолжайте так до тех пор, пока каждый игрок не поймет, что между двумя карточками существует **только один совпадающий символ**.

Конец игры

Побеждает тот, кто выиграл
больше всего мини-игр.

Если вам нравится устраивать турниры,
то мы предлагаем вам систему подсчёта
очков, которую вы найдете в конце правил.

Спорный момент

Выигрывает тот, кто первым назвал совпадение! Если игроки
объявили о совпадении одновременно, выигрывает тот, кто
первым взял карточку себе, отдал её другому или сбросил.

Ничья

В конце мини-игры игроки, набравшие одинаковое количество
карточек, играют друг против друга (или проводят один
раунд «Горячей картошки», если игроков больше, чем
двое). Каждый берёт карточку и переворачивает
ее одновременно с противником. Первый,
кто обнаружит совпадающий символ и
объявит его, выигрывает дуэль.

Примеры символов:



Подсчёт очков в турнире

Начните турнир с «Разбери башню», следующую же мини-игру будет выбирать проигравший.

Разбери башню: +1 очко за каждую выигранную карточку/
+5 очков игроку, набравшему больше всех карточек

Колодец: +10 очков игроку, который первым избавился от
всех своих карточек/ -20 тому, кто остался последним

Подарочек: +20 очков игроку, который набрал меньше
всех карточек/ +10 тому, кто занял второе место

Горячая картошка: -5 очков игроку,
проигравшему раунд

Собери их все: +1 очко за каждую
выигранную карточку

МИНИ-ИГРА №1

Разбери башню

1) **Раздача карт:** перетасуйте колоду, положите по одной карточке **в закрытую** перед каждым игроком, оставшиеся карточки положите в центр **стола в открытую**.

2) **Цель игры:** набрать больше всех карточек.

Пример раздачи карт на 3 игроков:



3) Правила:

Сначала игроки
переворачивают свою карточку
лицевой стороной вверх.

Каждый игрок должен стараться
быть **самым внимательным, чтобы
найти символ на своей карточке,
совпадающий с символом на верхней
карточке в колоде.** Первый, кто найдёт
и назовёт его, берёт карточку из колоды
и кладёт перед собой на свою карточку.

Таким образом, в колоде открывается
новая карточка. Игра продолжается
до тех пор, пока не закончатся
карточки в центре.



4) Конец мини-игры:

Игра заканчивается,
когда все карты из
колоды окажутся у
игроков. Выигрывает тот,

кто **набрал больше всех карточек.**

МИНИ-ИГРА №2

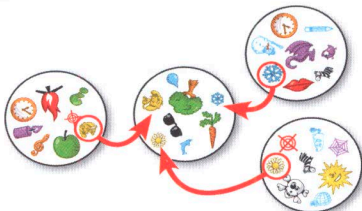
Колодец

1) Раздача карт: раздайте игрокам все карты по одной рубашкой вверх, начиная с того, кто выиграл в прошлой мини-игре. Положите последнюю карту в центр стола в открытую.

2) Цель игры: избавиться от всех своих карточек – не прозевайте!

Пример раздачи карт на 3 игроков:





3) Правила: сначала игроки переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх.

Игроки должны стараться быть быстрее других **при сбросе карточек из своей колоды в колоду в центре**. Для сброса им необходимо назвать символ, совпадающий на верхней карточке их колоды с карточкой в центре. Игрокам нужно обладать хорошей реакцией, поскольку карточка в центре меняется сразу же, как на неё кладётся карточка из колоды какого-либо игрока.

4) Конец мини-игры: проигрывает тот, кто **избавится от всех своих карточек последним**.

МИНИ-ИГРА №3

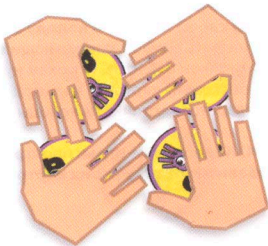
Горячая картошка

(играется в несколько раундов)

1) Раздача карт: в каждом раунде каждому игроку в закрытую раздается карточка, которую нужно держать в руке. Оставшуюся колоду откладывают в сторону, она потребуется для следующих раундов.

2) Цель игры: избавиться от своей карточки быстрее других игроков.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



3) Правила:

в начале мини-игры игроки переворачивают свои карточки так, чтобы было хорошо видно все символы (лучше всего держать карточку на ладони, как показано на картинке). **Как только игрок находит символ, совпадающий на его карточке с символом на карточке другого игрока, он называет символ и кладёт свою карточку (карточки) на руку этого игрока (теперь в игре участвует только верхняя карточка этого игрока).** И снова все игроки с карточками ищут совпадение между своей верхней карточкой и верхними карточками других игроков.



4) Конец мини-игры: игрок, которому достанутся все карточки, проигрывает раунд и кладёт их рядом с собой. Игроки проводят столько раундов, сколько хотят (но минимум 5) или пока не закончатся карточки в колоде. По результатам сыгранных раундов **проигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.**

МИНИ-ИГРА №4

Собери их все!

(играется в несколько раундов)

1) Раздача карт: в каждом раунде положите в центр стола карточку в открытую, а вокруг – столько карточек в закрытую, сколько участников в игре. Оставшуюся колоду отложите в сторону, она понадобится для следующих раундов.

2) Цель игры: набрать как можно больше карточек быстрее остальных игроков.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



сначала все игроки

менно переворачивают по

перевернутую карточку и кладёт рядом



4) Конец мини-игры: когда

разобраны, положите

и побеждает тот, кто набрал

МИНИ-ИГРА №5

Подарочек

1) **Раздача карт:** перемешайте карточки, положите по одной в закрытую перед каждым игроком. Оставшуюся колоду положите в открытую в центр стола.

2) **Цель игры:** набрать как можно меньше карточек из колоды.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



спочатку гравці

Первый, кто обнаружит и назовет совпадение, берёт

Мини-игра продолжается до тех пор, пока колода не закончится.

игры: мини-игра

**Побеждает тот, кто
наберёт меньше
всех карточек.**



Создатели игры

Оригинальная идея: Denis Blanchot

Концепция игры, разработка и

тестирование: Жан-Франсуа Андреани
(Jean-François Andreani), Тусант Бенедетти (Toussaint Benedetti),
Денис Бланшот (Denis Blanchot), Team Play Factory.

**Вы можете скачать Доббль и играть в
него на вашем iPhone, iPod Touch
& iPad! Вскоре буду доступны также
версии для Android и Facebook!**

Издана и распространяется: www.asmodee.com

Перевод на русский язык: Екатерина Зыкова



www.asmodee.com