

TRAFIC

В вашем распоряжении железнодорожные вагоны и локомотивы, из которых можно формировать составы. Правила просты – выкладываете по очереди карты вагонов с руки на железнодорожные колеи и отправляете эти поезда в путь, используя свои карты локомотивов. Отправленные поезда (составы) – это ваши победные баллы, поэтому используйте максимально эффективно каждый локомотив. И не забывайте разыгрывать карты действий, которые помогают вам или доставляют неудобства соперникам. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных баллов.

На кону звание лучшего управляющего железнодорожной станции. Отправляемся в путь!

Что входит в игровой набор?

58 карт вагонов



23 карты действия



19 карт
локомотивов



+ Правила игры на украинском и русском языках.

Как играть?

Подготовка к игре

Разделите карты на две колоды: сформируйте одну колоду из карт локомотивов (19 карт), а другую – из оставшихся карт вагонов (58 карт) и действий (23 карты). Перемешайте отдельно обе колоды и раздайте игрокам взакрытую по 4 карты из колоды вагонов и действий и по 1 карте локомотивов. Оставшиеся карты положите отдельными колодами рубашкой вверх так, чтобы всем игрокам было удобно их брать в процессе игры.

Обратите внимание, что все карты имеют одинаковую рубашку, то есть во время игры участники не могут определить, сколько локомотивов, а сколько вагонов или карт действий на руках у соперников.

Чтобы обозначить колеи, на которых игроки будут вместе формировать составы в процессе игры, откройте и выложите на стол две карты из колоды вагонов и действий. Это и будут начальные вагоны на двух основных колеях вашей игровой станции. Если среди открытых карт оказалась карта действий – замешайте её назад в колоду и выложите вместо неё следующую карту из колоды.



Играя с детьми младшего возраста, в первых партиях мы рекомендуем упростить игру, убрав такие карты:

1. Из колоды карт локомотивов – 2 скоростных локомотива;
2. Из колоды карт вагонов и действий:

- 2 карты моторизированных вагонов;
- 2 карты модернизированных вагонов;
- 2 карты восстановительных вагонов;
- 4 карты действия «Техническая ревизия».

Это облегчит знакомство ребёнка с игрой, позволит сократить время партии до 10 минут и упростит подсчёт баллов.

Ход игры

Игрок, который последним пользовался рельсовым транспортом, ходит первым. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

Каждый игрок в свой ход может выполнить одно из следующих действий:

- взять 3 карты из колоды вагонов и действий;
- взять 1 карту из колоды локомотивов;
- сыграть 1 или 2 карты с руки (карты вагонов, локомотивов или карты действий в любой комбинации между собой).

Если у игрока в процессе игры не осталось карт на руке, но они есть в колодах для добора, то он обязан добрать карты по правилам: либо 1 локомотив, либо 3 карты из колоды вагонов и

действий.

Игрок пропускает свой ход, если карты для добора уже закончились, а карты на руке не могут быть сыграны по правилам.

Важно! Количество карт на руке не ограничено.

Как разыгрываются карты с руки:

В игре 4 типа вагонов: грузовые, пассажирские, скоростные и специальные. Каждый вагон имеет своё количество победных баллов (ценность карты).

Чтобы разыграть карту вагона, необходимо выложить её на одну из колеи. Напомним, что в игре есть две основные колеи для формирования на них составов, но игроки могут увеличить их количество, сыграв карту (или несколько) «Дополнительная колея». Карта «Дополнительная колея» не уходит в сброс, а выкладывается на стол рядом с действующими колеями. Количество колеи до конца игры увеличивается на количество таких выложенных карт.



Победные баллы (ценность карты)



Карты вагонов разыгрываются на колею возле уже выложенных ранее карт вагонов, справа или слева. Таким образом, формируется состав из вагонов одного типа. Грузовые, пассажирские и скоростные вагоны можно присоединять только к составам своего типа, формируя его из однотипных вагонов.

Специальные вагоны, такие как «Пожарный», имеют свойства, которые описаны на самих картах, и могут присоединяться к любым составам, не меняя тип всего состава при этом.

Если на столе есть свободная колея без вагонов или колея, на которой стоят только специальные вагоны, то на неё можно разыграть любую карту вагона.

Например, если на колею №1 стоит грузовой вагон, а на колею №2 пассажирский (смотри рисунок), то игрок:

- может сыграть карту грузового вагона только на колею №1 (зелёные стрелки) на места С или D;
- может сыграть карту пассажирского вагона только на колею №2 (синие стрелки) на места А или В;
- может сыграть карту специального вагона на любую из двух колей (красные стрелки) на места А, В, С или D;
- не может сыграть карту скоростного вагона ни на одну из колей.



Описание карт специальных вагонов и их свойств смотрите в **Приложении № 1**.

Локомотивы нужны для того, чтобы отправлять составы. На карте локомотива есть два значка:

- на одном указано количество победных баллов, которое приносит локомотив;
- на другом изображен вагон с цифрой – это сила тяги локомотива (максималь-

Победные баллы
Сила тяги



Тип локомотива

ное количество вагонов, которое он может тянуть).

Для отправки состава игроку нужно выложить в свой ход карту локомотива на колею возле вагонов, которые он хочет отправить. После этого он забирает с колеи локомотив и столько карт вагонов подряд, сколько позволяет его сила тяги.

Важно! Скоростной локомотив может тянуть только скоростные вагоны, другие локомотивы могут тянуть все виды вагонов, в том числе и скоростные.

Игрок может прицепить локомотив к вагонам, стоящим на колее, как справа (красные стрелки), так и слева (зелёные стрелки). Именно с этой стороны игрок будет отсчитывать отправляемые вагоны, если на колее стоит больше вагонов, чем может тянуть локомотив. После отправления этого состава, оставшиеся вагоны продолжают занимать колею.

Если на колее стоит меньше вагонов, чем может забрать локомотив (синие стрелки), то он забирает эти вагоны и полностью освобождает колею для нового состава.



Отправленный состав игрок забирает себе. Баллы за него подсчитываются в конце игры. Победные баллы начисляются за каждый состав отдельно, с учетом специальных бонусов вагонов и локомотива. Поэтому отправленные составы нужно класть отдельными стопками на стол возле себя.

Карты действий

Карты действий не принимают участия в формировании составов, но могут значительно улучшить положение игрока. Разыгрываемые действия описаны на самих картах, их детальное описание приведено в **Приложении № 2**.

После использования карт действий, они уходят в сброс.

Победа в игре

Игра заканчивается в момент, когда закончились обе колоды для добора карт и у одного из игроков закончились карты на руке или ни один из игроков не может больше сделать ход.

Каждый игрок подсчитывает баллы за составы, которые он отправил. При подсчёте набранных баллов за каждый отдельный состав сначала суммируются баллы локомотива с баллами всех вагонов и вычитаются баллы пожарных вагонов (синяя стрелка), а потом добавляются дополнительные баллы за каждый вагон (красная стрелка – свойство скоростного локомотива). Последним используется свойство удвоения модернизированного вагона (оранжевая стрелка).



Важно! При подсчёте победных баллов карты вагонов и локомотивов, которые остались на руке, будут уменьшать результат игрока.

Поэтому старайтесь максимально использовать эти карты с руки для формирования составов в процессе игры. Карты действий на руках на подсчёт результата не влияют.

Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество баллов. Счастливого пути!

Присоединяйтесь к нам в соц. сетях – новинки, конкурсы, ответы на вопросы! Расскажите нам, что вам понравилось в игре или, что ещё более важно, если что-то не понравилось!

Мы всегда на связи тут: Instagram: [@bombatgamecom](https://www.instagram.com/bombatgamecom)

FB: www.facebook.com/bombatgames

Приложение № 1. Карты специальных вагонов и их описание

Специальные вагоны могут присоединяться на колесах к вагонам любого типа, не изменяя при этом тип состава.

Пожарный – при финальном подсчёте всегда приносит отрицательный результат: баллы за него отнимаются и в отправленном составе, и если эта карта осталась на руке в конце игры.

Моторизированный – по решению игрока увеличивает или уменьшает тягу локомотива, тянущего состав с таким вагоном, на 2 единицы. Свойство этой карты применяется в момент, когда локомотив увозит с колеи состав, в котором находится моторизированный вагон. Если карта с моторизированным вагоном не вошла в число тех, которые «увозит» локомотив, и осталась на столе – её свойство не применяется.

По желанию игрока, свойство моторизированного вагона по увеличению или уменьшению тяги можно не применять. В этом случае, моторизированный просто добавляет указанное на нем количество баллов к составу при финальном подсчёте.

Восстановительный – после отправки состава с этим вагоном игрок делает ещё один полноценный ход: может добрать карты по правилам или сыграть 1-2 карты с руки.

Свойство восстановительного вагона срабатывает после завершения текущего хода игрока. То есть, если в свой ход игрок первой разыгранной картой отправляет состав с восстановительным вагоном, то он ещё может сыграть свою вторую карту в этот ход, и только потом перейти к розыгрышу дополнительного хода.

Модернизированный – при финальном подсчёте результата игрока, баллы за состав с таким вагоном удваиваются. Согласно порядку подсчёта баллов, свойство модернизированного вагона учитывается после всех других бонусов (см. пример подсчёта баллов на стр.6 в разделе «Победа в игре»).

Приложение № 2. Карты действий и их описание

Дополнительная колея – игрок строит одну дополнительную колею и ходит ещё раз, то есть делает ещё один полноценный ход. Если эта карта была сыграна первой в ход игрока, то он, после добавления новой колеи, может сыграть свою вторую карту в этот ход, и только потом перейти к розыгрышу дополнительного хода: добрать по правилам карты из колоды или разыграть 1-2 карты с руки.

Красный семафор – играет на любого игрока, чтобы он пропустил свой следующий ход. Карта семафора выкладывается перед выбранным игроком и уходит в сброс только после того, как игрок пропустит ход. Если против игрока сыграли несколько красных семафоров, то он сбрасывает их одновременно, сразу же после того, как пропустит ход.

Стрелочный перевод – сыгравший эту карту игрок выбирает соперника и тянет у него 2 случайные карты с руки. Если у выбранного соперника на руке меньше 3 карт, то сыгравший стрелку игрок заберёт все имеющиеся карты себе.

Техническая ревизия – сыгравший эту карту игрок выбирает соперника, который отдаёт ему 3 карты с руки, на свой выбор (даже если они последние или их меньше). Далее, выбранный соперник забирает себе с колеи 2 карты вагонов, которые лежат крайними с любой стороны или сторон. Если вагонов на колеях нет или всего один, то игрок забирает столько, сколько есть.

Сортировочная горка – игрок, в свой ход, меняет местами 2 любых вагона на колеях между собой или перемещает только 1 выбранный вагон в любое место на колеях. Но не забывайте, что на одной колее формируются составы, состоящие только из однотипных вагонов: грузовых, пассажирских или скоростных, а специальные можно перемещать к любому составу.

Обновление состава – игрок добирает по одной карте из колоды локомотивов и колоды вагонов и действий. Если одна или обе колоды закончились, то игрок берёт только одну карту из оставшейся колоды или не добирает карты вовсе.