

ДРУИД (УРОВЕНЬ 1)

Странности Лини из народа гномов вызывают у людей недоумение — взять хоть её тщательно охраняемую коллекцию ветвей. Зато у Лини хорошо получается общаться с животными, а в пути её всегда сопровождает верный снежный барс Другами.

ЛИНИ

Женщина, гном, друид 1.

Нейтральный небольшой гуманоид (гном).

Иниц.: +1; Восприятие: сумеречное зрение; Внимание +9.

ЗАЩИТА

КБ: 14, касание 12, врасплох 13 (+2 броня, +1 Лвк, +1 размер); +4 (уклонение) против великанов.

ПЗ: 11 (1d8+3).

Стойость +5, Реакция +1, Воля +5; +2 против иллюзий.

АТАКА

Скорость: 20 футов.

В ближнем бою: серп -1 (1d4-2).

Дистанционная: праща +2 (1d3-2).

Особые атаки: +1 к атакам по гуманоидам с подтипами «рептилоид» или «гоблиноид».

Псевдозаклинания гнома (УЗ 1):

1/день — мелкие фокусы, пляшущие огоньки, призрачный звук (СЛ 12), разговор с животными.

Подготовленные заклинания друида (УЗ 1; концентрация +4):

1 — вкусные ягоды, опутывание (СЛ 14).

0 (неограниченно) — обнаружение магии, определение направления, сопротивляемость.

ПАРАМЕТРЫ

Сил: 6, Лвк: 12, Вын: 16, Инт: 12, Мдр: 16, Хар: 15.

БМА: +0; МБМ: -3; ЗБМ: 8.

Черты: Самодостаточность*.

Навыки: Внимание +9, Выживание +7, Дрессировка +6, Знание (география) +6, Знание (природа) +8, Колдовство +5, Лечение +9, Ремесло (ювелир) +3; Модификаторы народа: +2 к Вниманию, +2 к Ремеслу (ювелир).

Штрихи: защитник зверей, преданный природе*.

Языки: всеобщий, гномий, гоблинский, друидический, сильван.

ОС: понимание животных +3, связь с природой (верный зверь), чувство природы*.

Боевое снаряжение: кислота, свиток волшебного клыка, свиток исцеления лёгких ранений; Прочее снаряжение: кожаный доспех, серп, праща и 10 ядер, коллекция ветвей, омела, поясная сумка, противоядие, солнечные палочки [2], сумка с реагентами, сухие пайки [2], 13 эм.

* Уже учтено в параметрах.

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

Верный зверь: у Другами, верного снежного барса, следующие параметры:

Размер: небольшой; КБ: 17; ПЗ: 11; Стойость +4, Реакция +8, Воля +1; Скорость: 50 футов; В ближнем бою: укус +7 (1d4+1 и сбивание с ног), 2 удара когтями +7 (1d2+1); Сил: 12, Лвк: 21, Вын: 13, Инт: 2, Мдр: 12, Хар: 6; Черты: Фехтование; Навыки: Внимание +5, Скрытность +13; ОС: духовная связь, команды («апорт», «защитить», «ко мне», «рядом», «стереги», «фас» [любые существа]), нюх, общие заклинания, сумеречное зрение.

Заклинания: Лини может применять следующие подготовленные заклинания. Подробное описание заклинаний см. в главе 10 «Основной книги правил».

Вкусные ягоды: создает 2d4 волшебных ягод, утоляющих голод и исцеляющих по 1 ПЗ.

Обнаружение магии: позволяет обнаружить заклинания и волшебные вещи в пределах 60 футов.

Определение направления: позволяет определить, в какой стороне находится север.

Опутывание: растения в области радиусом 40 футов с центром на расстоянии до 440 футов от Лини опутывают всех, кто провалит испытание Реакции (СЛ 14). Эффект длится 1 минуту, область считается пересеченной местностью. Существо, входящее в область, также должно немедленно пройти испытание Реакции. Существо, успешно прошедшее испытание, но оставшееся в области действия, должно повторно проходить испытание в конце каждого хода Лини.

Сопротивляемость: существо, которого коснулись, получает +1 ко всем испытаниям.

Защитник зверей: Лини получает +1 (штрих) к испытаниям Воли, пока в пределах 30 футов есть животное.

Понимание животных: Лини умеет улучшать отношение животных к ней. Эта способность работает аналогично проверке Дипломатии. Её бонус к проверке равен +3. Она также может применить эту способность, чтобы улучшить отношение волшебного зверя с Интеллектом 1 или 2, но на такие проверки налагается штраф -4.

Псевдозаклинания: будучи гномом, Лини может применять четыре псевдозаклинания, один раз в день каждое. Подробное описание заклинаний см. в главе 10 «Основной книги правил».

Мелкие фокусы: производит разные мелкие фокусы.

Пляшущие огоньки: создает подсветку в виде факелов или иной формы.

Призрачный звук: создаёт иллюзорные звуки.

Разговор с животными: позволяет 1 минуту общаться с животными.

Спонтанное сотворение: Лини может потратить любое подготовленное заклинание, не являющееся молитвой, чтобы сотворить любое заклинание призыва природного союзника того же или более низкого круга.



Лини всегда умела найти общий язык с дикими созданиями. Не единожды её анклаву угрожал какой-нибудь лютый зверь, но каждый раз именно она утихомиривала и отправляла его восвояси. Снежный барс Другами был первым таким зверем, но Лини удалось убедить его помочь ей, и они быстро стали друзьями. С тех пор, как Лини покинула Земли Королей Линнормов, она собрала более дюжины ветвей, по одной из каждого леса, в котором побывала. Для Лини эти ветви — не только карта путешествий и испытаний, выпавших на её долю, но и сокровища воспоминаний.



«Да, Другами, они выглядят дружелюбно.
Но дай знать, если почуешь опасность».