

## БОЛЬШИНСТВО

Подсчитайте суммарное значение Фэнтези-Вестерна и Литературы (синие карты) в своей коллекции. Помните, что суммарное значение категории это сумма всех реликвий этой категории в вашей коллекции. После того, как все игроки подсчитали суммарное значение этой категории, игрок с самым большим суммарным значением получает очки за первое место в этой категории (см. таблицу ниже). Игрок со второй по величине суммой получает очки за второе место в данной категории.

После того, как вы подсчитали очки за категорию Фэнтези-Вестерна и Литературы, повторите процесс для оставшихся трех категорий, следуя по порядку слева направо, как указано в памятке игрока.

В случае ничьи:

- Владелец карты Ята Но Кагами побеждает в ничьих.
- Владелец карты Туника Несса проигрывает в ничьих.

*Заметьте: Если игрок обладает картами Туника Несса и Ята Но Кагами, то их эффекты отменяют друг друга.*

Если до сих пор ничья:

- Если между двумя игрока ничья, то каждый из них получает очки за место, которое ниже в таблице. Например: 2 игрока сыграли вничью за первое место по коллекции европейская мифология, так они оба получают очки за второе место (5 очков). Если же два игрока сыграли вничью за второе место, то они не получают очки, т.к. нет награды за третье место.
- Если больше 2 игроков сыграло вничью за 1ое или 2ое место, то никто из них не получает очки.

Игрок с самой большой финальной суммой очков выигрывает игру. Если ничья, то игрок с картой Ята Но Кагами (если такой есть) побеждает, а игрок с картой Туника Несса проигрывает. Если это не разрешает ничью, то победили оба игрока.

	Фэнтези-Вестерн и Литература (синий)	Европейская Мифология (зеленый)	Ближний и Средний Восток (золотой)	Восточная Культура (красный)
1ое место	8 очков	7 очков	6 очков	5 очков
2ое место	6 очков	5 очков	4 очка	3 очка

### АВТОРСКИЙ КОЛЛЕКТИВ:

Авторы: Бруно Файдутти, Сержио Халабан и Андре Затц  
Иллюстрации: Рафаэль Занчетин  
Графика и дизайн: Фанфорж Студио  
Редактор: Натан Морс





2038 год.

*После десятилетия займа денег у Китая, Японии, России, Бразилии и других стран, США в конце концов объявили себя банкротом. При последней попытке заработать хоть сколько-нибудь денег правительство решило устроить аукцион своих самых секретных сокровищ: артефактов и реликвий, собранных в былые времена богатства и власти, и которые хранились в тщательно охраняемом Складе 51.*

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки - очень богатые коллекционеры антиквариата, готовые заплатить миллиарды долларов, чтобы заполучить подлинные и мощные реликвии, вокруг некоторых из которых ощущается странная аура, а от других так и веет опасностью...

Каждый коллекционер хочет собрать лучшую коллекцию для того, чтобы затмить остальных. Тем не менее они должны быть осторожны в выборе и не нарваться на подделку, которая может сильно испортить репутацию. Как только торги будут закрыты, коллекционер с самой ценной коллекцией будет объявлен победителем.

## КОМПОНЕНТЫ

- 70 жетонов золотых слитков **1**  
(каждый стоимостью 1 миллиард долларов)
- 2 жетона сертификатов подлинности **2**
- 26 карт реликвий **3**
- 22 карты подделок **4**
- 5 инструкций для игроков **5**
- 6 жетонов ростовщика **6**

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Разложите карты реликвий по цветам, чтобы получилось 4 колоды и помешайте их. Разместите в центре стола 4 колоды карт реликвий рубашкой вверх, чтобы все игроки могли до них достать.
2. Положите жетоны ростовщика и 20 жетонов золотых слитков рядом с колодами реликвий.
3. Каждый игрок берет 10 золотых слитков и 1 инструкцию.

4. Помешайте все карты подделок. Для 3 игроков: Положите по 2 карты подделок рубашкой вверх между каждой парой игроков так, чтобы никто не видел карты. Для 4 или 5 игроков: Положите по 1 карте подделок рубашкой вверх между каждой парой игроков так, чтобы никто не видел карты. Затем каждый игрок смотрит карты подделок слева и справа от себя. Оставшиеся карты подделок размещаются колодой рубашкой вверх.
5. Самый младший игрок начинает игру первым аукционом.



## ХОД ИГРЫ

Игра состоит из нескольких аукционов и заканчивается, когда все карты реликвий были выставлены на аукцион. Каждый ход одна карта реликвий выставляется на аукцион, а затем попадает в коллекцию к игроку, который сделал самую большую ставку.

## РЕЛИКВИИ

### КАТЕГОРИИ

Реликвии разделены на 4 категории по цветам: Фэнтези-Вестерн и Литература (синий), Европейская Мифология (зеленый), Ближний и Средний Восток (золотой) и Восточная Культура (красный).

Ценность каждой реликвии (1, 2 или 3) отмечена на карте. Ценность категории реликвий вашей коллекции равна сумме ценностей каждой карты.

Категории не состоят из одинакового числа реликвий; в памятке игрока есть информация о количестве карт каждого номинала в каждой категории.





В конце игры каждая категория оценивается отдельно. Вы зарабатываете очки, если вы заняли 1 или 2 место по ценности категории среди прочих игроков.



## ПОДДЕЛКИ



Некоторые реликвии являются подделками и не считаются частью коллекции игрока в конце игры. Какие из реликвий являются подделками обозначается картами, расположенными между игроками при подготовке к игре.

## СЕРТИФИКАТ ПОДЛИННОСТИ

Некоторые карты благословенных реликвий дают жетоны сертификата подлинности игроку, который их приобрел (Книга Тота, Глейпнир).



Игроки могут разместить жетон сертификата подлинности на карту, которая по их мнению является подделкой, до момента вскрытия карт подделок в конце игры.

Если вскрывается карта подделки, а реликвия находится под защитой сертификата подлинности, то карта подделки игнорируется и сбрасывается.

## БЛАГОСЛОВЕНИЯ И ПРОКЛЯТИЯ

Реликвии могут быть благословенными (★) или проклятыми (✖) или нейтральными (без символа).

Благословенные реликвии имеют позитивные эффекты - «благословения», проклятые реликвии имеют отрицательные эффекты - «проклятия», а у нейтральных реликвий эффектов нет.

Эффекты благословения или проклятия начинают действовать в тот момент, когда карта поступает в коллекцию игрока. Существует 4 вида эффектов благословений и проклятий, которые имеют следующие обозначения на картах реликвий:

- **Действует сразу же:** эффект действует только один раз, в то время, когда игрок покупает карту на аукционе. Эффект не срабатывает, если владелец карты поменялся по каким-либо причинам.
- **Постоянное действие:** эффект действует в течение всей игры, пока игрок владеет картой.
- **Конец игры:** эффект срабатывает в конце игры перед подсчетом очков.
- **Подсчет очков:** эффект срабатывает во время финального подсчета очков.

Все эффекты, благословения или проклятия, ДОЛЖНЫ сработать, если они обозначены на картах реликвий. Если эффект не может сработать, то он игнорируется.



Тип эффекта ..... Эффект



## АУКЦИОН

Игрок, который выиграл последний аукцион, вскрывает верхнюю карту реликвий из колоды на свой выбор (Фэнтези-Вестерн и Литература, Европейская Мифология, Ближний и Средний Восток, Восточная Культура). Существует 2 вида аукционов: Открытый Аукцион и Аукцион Вслепую.

- Если на вытянутой карте не изображен зажатый кулак, то игрокам предстоит открытый аукцион. Начиная с игрока, сидящего слева от игрока, вскрывавшего карту, каждый игрок может сделать ставку на данную карту или спасовать. Если игрок пасует, он не может больше принимать участие в аукционе на данную реликвию. Если же игрок решает сделать ставку, то он **ДОЛЖЕН** поставить на кон больше, чем предыдущий игрок. Это продолжается по часовой стрелке пока все игроки, кроме одного спасуют. После того, как аукцион окончен, побеждает наибольшая ставка. Победитель аукциона отдает слитки, равные сумме своей ставки, игроку слева от себя, забирает карту реликвии и кладет ее перед собой рубашкой вниз.



*Важно: игрок не может поставить больше, чем у него есть.*

- Если на вытянутой карте изображен зажатый кулак, то начинается аукцион вслепую. (Все карты с изображением зажатого кулака - оружие). Одновременно все игроки выбирают количество слитков, которые они хотят поставить и зажимают их в кулаке. Когда все игроки приняли решение, они одновременно разжимают кулаки. Выигрывает аукцион игрок с наибольшей ставкой, он отдает слитки, равные сумме своей ставки, игроку слева от себя, забирает карту реликвии и кладет ее перед собой рубашкой вниз. В случае ничьи побеждает игрок, сидящий ближе всех по часовой стрелке к игроку, который вскрывал карту перед аукционом.



Если ни один из игроков не сделал ставку на карту, то она сбрасывается, и игрок, выигравший предыдущий аукцион, вскрывает новую карту реликвий.

## РОСТОВЩИК

В любое время, даже в течение аукциона, игрок с 5 или меньше слитков может «заложить» одну из своих карт реликвий.

Когда игрок решает заложить реликвию, он кладет жетон ростовщика на карту реликвии и получает 5 слитков из резерва ростовщика.

Если в резерве ростовщика не осталось слитков, игроки не могут больше закладывать свои реликвии. Пока карта у ростовщика, ее эффекты проклятий действуют, а благословений нет.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра подходит к концу, когда последняя карта реликвии была разыграна на аукционе.

1. Все игроки по часовой стрелке, начиная с игрока, выигравшего последний аукцион, имеют возможность выкупить свои заложенные карты у ростовщика. Вы должны заплатить 10 слитков за каждую карту, которую вы хотите получить обратно. Все реликвии, которые не были выкуплены, не участвуют при подсчете очков; но тем не менее, все эффекты проклятий на них все еще действуют.
2. Каждый игрок, обладающий жетоном сертификата подлинности, может по очереди положить его на реликвию, которая по его мнению является подделкой.
3. Вскройте все карты подделок. Сбросьте соответствующие карты реликвий из коллекций игроков; они не будут учитываться при финальном подсчете очков. Как только сброшена карта реликвии с эффектом благословения или проклятия, она теряет свой эффект. Владелец реликвии Рог Единорога может отменить карту подделки, если Рог Единорога сам не является подделкой.
4. Затем игроки начинают подсчет очков.

### ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Игрокам начисляются очки за лучшую коллекцию в каждой категории реликвий, за полные наборы реликвий и за оставшиеся слитки.

### СЛИТКИ

Каждый игрок получает очки за оставшиеся слитки. Каждые 5 слитков приносят 1 очко.

### ПОЛНЫЕ НАБОРЫ

Например: у вас 4 карты из Фэнтези-Вестерн и Литературы, 2 из Европейской Мифологии, 3 из Ближнего и Среднего Востока и 2 из Восточной Культуры; таким образом, у вас 2 полных набора и вы получаете 10 очков за них.